

ISTORIE CŪ jocuri logice

Introducere

În această carte ne vom reaminti cele mai importante etape din istoria omenirii. Pe parcurs, vor fi prezentate jocuri logico-matematice de diverse categorii pe care va trebui să le rezolvi. Fiecare are un grad diferit de dificultate și este punctat corespunzător. Notează-ți pe o hârtie punctele pe care le obții și provoacă-ți prietenii și familia. Soluția fiecărui joc este ascunsă pe aceeași pagină, sub o figură decupată. Nu o ridica până nu îl rezolvi!



Preistorie

Acum vreo 3 milioane de ani

Categorie: Calcul



Dificultate:

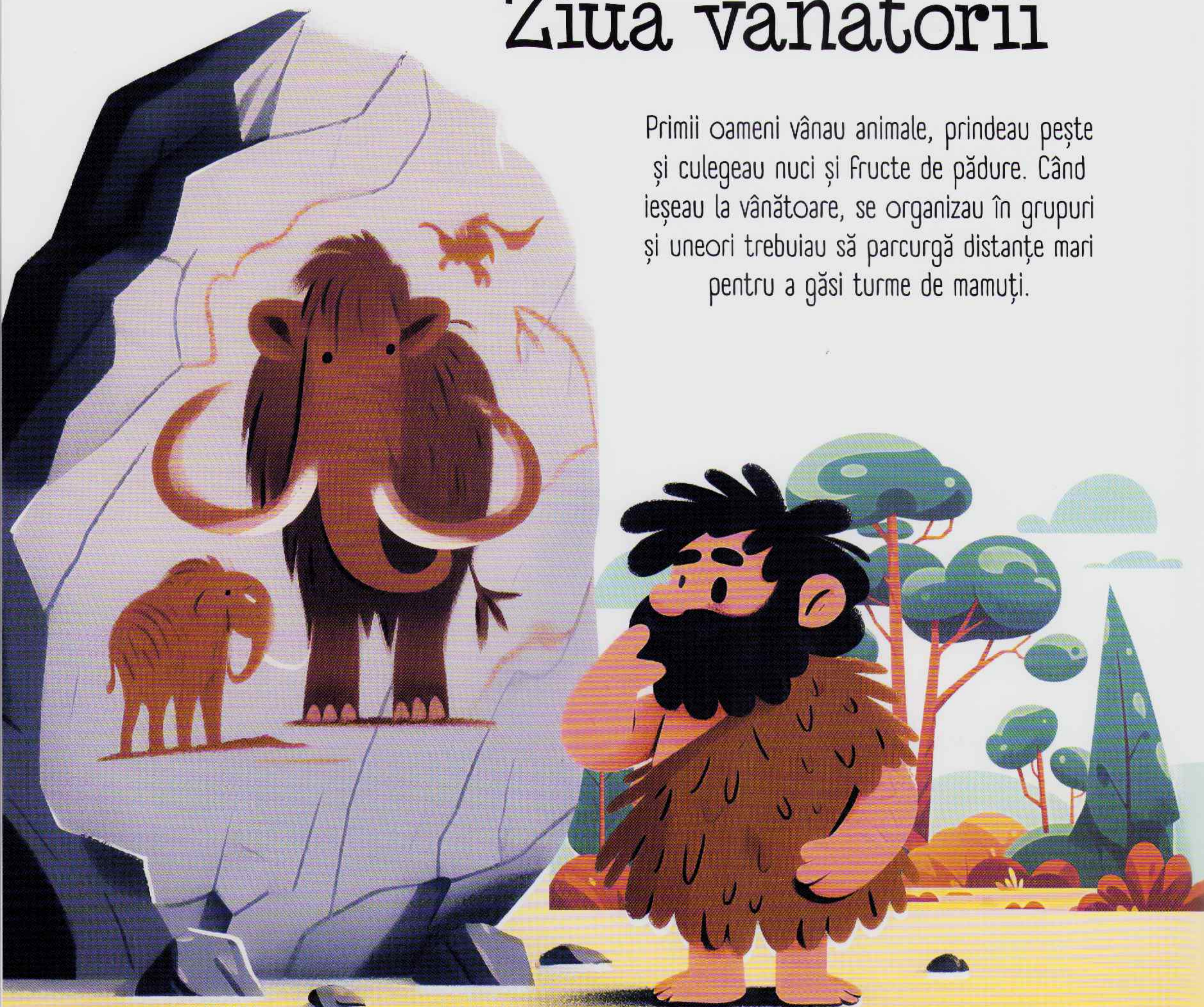


Punctaj: 30 de puncte

Preistoria se întinde pe mai multe perioade, de la Epoca de Piatră, când oamenii au început să își facă propriile unelte din piatră, până la descoperirea și utilizarea metalelor, când începe Epoca Metalelor.

Ziua vânătorii

Primii oameni vâneau animale, prindeau pește și culegeau nuci și fructe de pădure. Când ieșeau la vânătoare, se organizau în grupuri și uneori trebuiau să parcurgă distanțe mari pentru a găsi turme de mamuți.



**1**

În zori, șeful tribului alege patru dintre cei mai buni oameni ai săi pentru a pleca în căutarea mamuților.

2

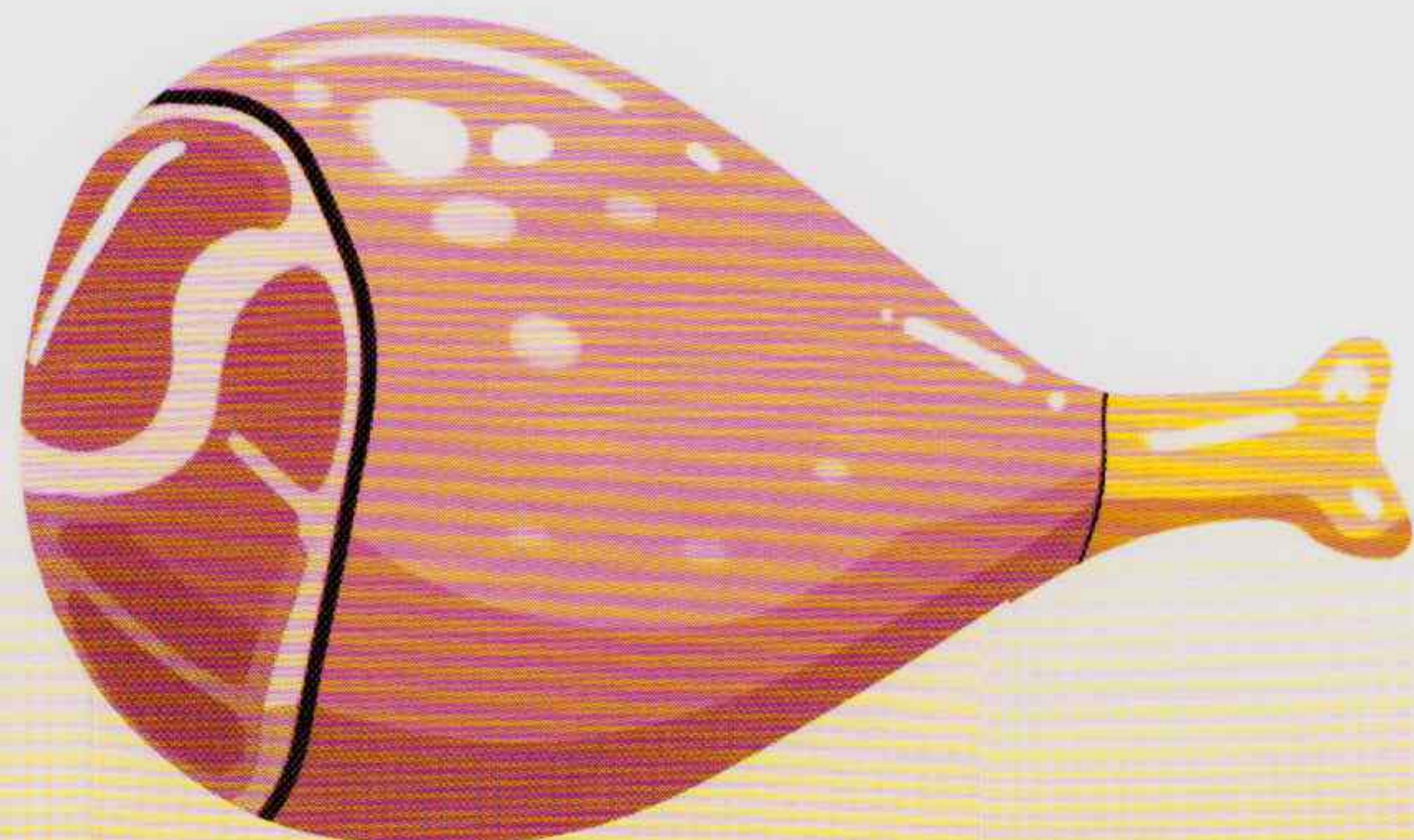
Grupul format din cinci bărbați pornește la drum peste câmpii. În cele din urmă, zăresc o turmă mare care păștea.

**3**

Cei cinci bărbați se năpustesc asupra turmei și reușesc să vâneze 2 mamuți în 5 minute. În acest ritm, ei vor vâna mulți mamuți înainte de a se întoarce în sat. Câte mamuți vor vâna în 1 oră?

?

Câte mamuți
vor vâna?



Ridică copanul pentru a vedea soluția.

Preistorie

Categorie: Logică 

Dificultate: ●●●●●

Punctaj: 20 de puncte

Bizonul și frânghia

În acea perioadă, omul a început să domesticească animale sălbatice, în special erbivorele mari. Această practică s-a generalizat când omul a încetat să mai hoinărească și s-a stabilit într-un loc fix.

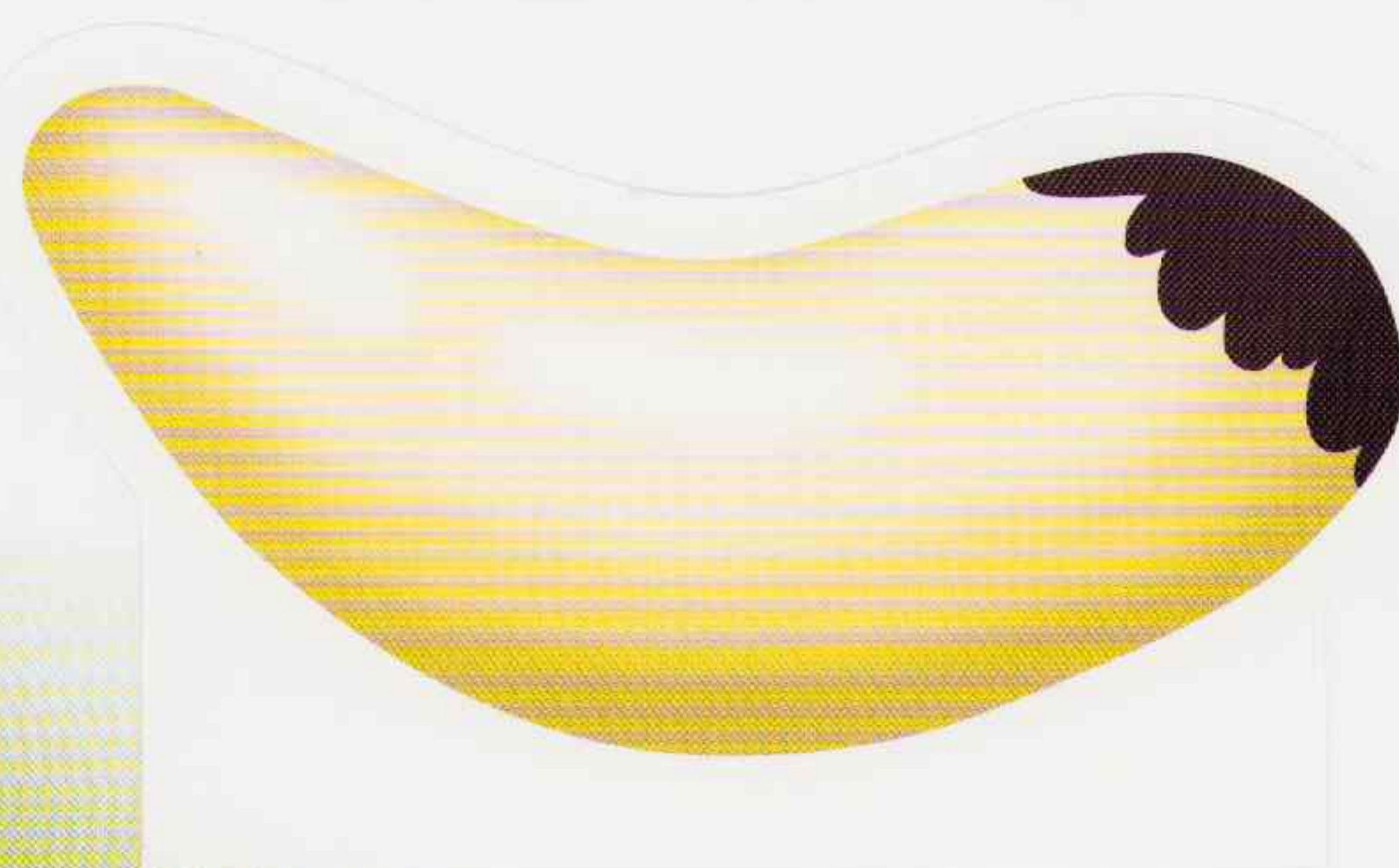
- 1** Șamanul satului are un bizon în captivitate, dar acesta este încă un animal periculos, nu a fost domesticit. L-a legat de o frânghie lungă de 4 metri. Șamanul se află la o distanță de 6 metri.


- 2** Chiar și așa, bizonul îl atacă și îl aruncă în aer. Cum este posibil?



De ce îl ajunge bizonul?

Ridică cornul pentru a vedea soluția.

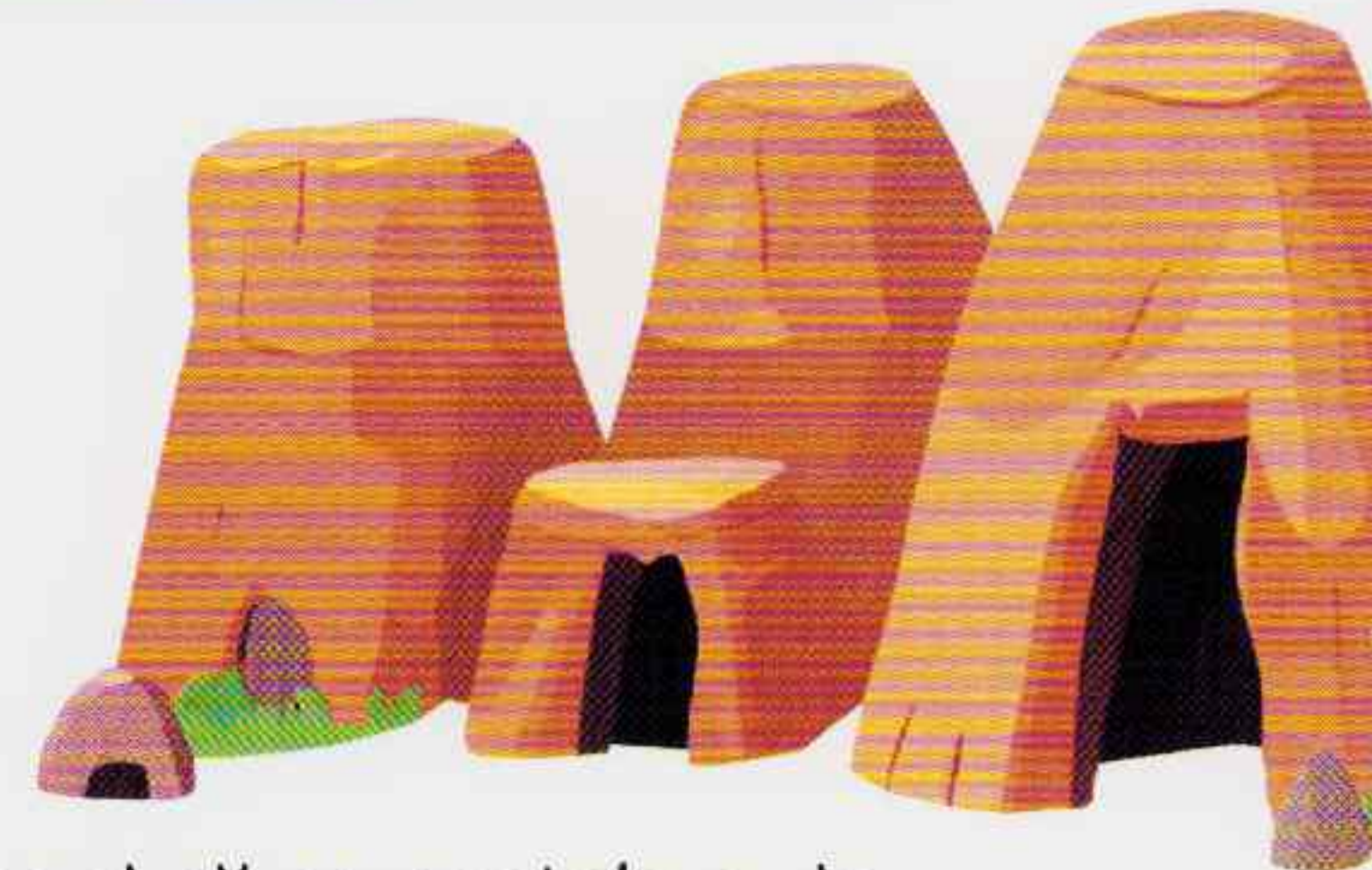


Categorie: Logică 

Dificultate: ● ● ● ● ●

Punctaj: 10 puncte

Aruncarea pietrei



În Preistorie, omul făcea eforturi să își descopere mediul înconjurător și să se protejeze de pericolele din jurul său. De asemenea, el se folosea cât mai mult de ceea ce îi oferea natura.



- 1 Un băiat din sat se joacă cu o piatră. Exersează aruncarea ei. În timpul jocului, își pune o întrebare.
- 2 Cum poate arunca piatra astfel încât să parcurgă o distanță scurtă, să se oprească și să revină în mâinile sale în același loc?

Cum ar trebui
să arunce copilul
piatra?

Ridică piatra pentru a vedea soluția.

